

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционной командной онлайн – игры «Играем с LEGO» между дошкольными образовательными учреждениями Республики Коми и других регионов РФ

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок участия, организационное и методическое обеспечение командной дистанционной онлайн - игры «Играем с LEGO» (далее –игра «Играем с LEGO») между дошкольными образовательными учреждениями Республики Коми и других регионов РФ.

1.2 Организатором командной дистанционной онлайн - игры «Играем с LEGO» является Муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №55 комбинированного вида» города Ухты Республики Коми.

1.3 Игра «Играем с LEGO» - это дистанционная командная онлайн – игра с применением лего-технологий, в которой принимают участие команды дошкольных образовательных учреждений Республики Коми. **После 4 игр по результатам итоговой таблицы 10 команд-победителей станут участниками Финальной игры**, которая пройдет на базе МДОУ «Детский сад №55» г. Ухты по адресу: Республика Коми, г.Ухта, проспект Ленина, д.53А, **12 мая 2023 г. в 10.00.**

2. Цель и задачи игры

2.1 Цель:

- приобщение детей дошкольного возраста к техническому творчеству, создание сервисов открытого образования с помощью сети «Интернет».

2.2 Задачи:

- внедрить новую форму дистанционного соревновательного взаимодействия между дошкольными образовательными учреждениями Республики Коми;

- повысить мотивацию у детей дошкольного возраста к конструированию и робототехнике;
- привлечь родителей (законных представителей) к занятию техническим творчеством совместно с детьми.

3. Участники игры

3.1 В игре принимает участие одна команда от ДООУ, состоящая из 7 человек: 1 педагог, 1 родитель и 5 воспитанников старшего дошкольного возраста. Состав команды может меняться на усмотрение педагога.

4. Порядок проведения игры:

4.1 Игра «Играем с LEGO» проводится 1 раз в два месяца, в последнюю пятницу месяца.

4.2 Организатор игр МДОУ «Детский сад №55» в 2022-2023 учебном году проводит цикл игр:

игра №1: 30 сентября 2022 г. в 10.00

игра №2: 25 ноября 2022 г. в 10.00

игра №3: 27 января 2023 г. в 10.00

игра №4: 31 марта 2023 г. в 10.00

игра №5: 12 мая 2023 г. в 10.00

4.3 Прием заявок от команд-участников осуществляется по e-mail: andreevasveta1231@rambler.ru **до 15.00 27 сентября 2022 г.**

4.4 Игра проводится на заранее выбранную тематику. **Тема игры анонсируется в группе в социальной сети «ВКонтакте»:** <https://vk.com/robotenok55> **непосредственно перед началом игры.**

4.5. Промежуточные результаты каждой игры заносятся в турнирную таблицу, согласно которой будут определены десять финалистов.

5. Условия игры

5.1 Основные требования к участию:

- участникам необходимо подать заявку на участие в игре на e-mail:

andreevasveta1231@rambler.ru до 15.00 27 сентября 2022 г.

- **в заявке необходимо указать:** полное наименование образовательной организации, ФИО педагога, ФИО родителя, название команды, контактный телефон и адрес электронной почты тренера команды;

5.2 Команды, подавшие заявки на участие в игре в указанный срок, принимают участие в дистанционной онлайн – игре. Игра проводится в социальной сети «ВКонтакте» в группе «Технопарк – площадка «Роботенок» <https://vk.com/robotenok55> .

5.3 Команды играют на территории своего ДООУ. Участники получают видео - задания в открытом доступе в социальной сети в группе «Технопарк – площадка «Роботенок». **Правильный ответ к заданию необходимо собрать из конструктора «Lego DUPLO» либо любой другой фирмы – производителя конструкторов с КРУПНЫМИ ДЕТАЛЯМИ.** На альбомном листе бумаги необходимо написать название команды, №ДООУ и город, а также ответ на задание и выложить фото – ответ (совместную фотографию команды вместе с выполненной работой) **с хештегом #ИграемсЛего**. Время выполнения задания – 10 минут. По истечении 10 минут участники получают следующее видео-задание. Всего 3 задания на игру.

5.4. Критерии оценивания работ:

- скорость выполнения задания (max 1 балл):

0 баллов – команда не уложилась в отведенное время (10 минут),

1 балл – задание выполнено в течение 10 минут после выставления задания.

- правильность ответа (max 1 балл):

0 баллов - ответ на задание неверный,

1 балл - ответ на задание верный.

- сложность технических решений (max 5 баллов).

6. Модераторы игры:

Андреева Светлана Игоревна – заместитель заведующего МДОУ «Детский сад №55»;

Голдобина Наталья Викторовна – воспитатель высшей квалификационной категории МДОУ «Детский сад №55»;

Жбанникова Анастасия Сергеевна - воспитатель высшей квалификационной категории МДОУ «Детский сад №55»;

Самойличенко Ксения Викторовна - воспитатель первой квалификационной категории МДОУ «Детский сад №55».

7. Подведение итогов

7.1 Подведение итогов и финальная игра состоятся 12 мая 2023 г.

7.2 Десять команд – финалистов встретятся на базе МДОУ «Детский сад №55» г.Ухты

7.3 Участники всех четырех игр получают сертификаты.

7.4 Участники финальной игры награждаются Дипломами финалистов.

7.5. **Абсолютным победителем становится одна команда**, набравшая наибольшее количество баллов по результатам всех игр сезона, включая финальную игру.