

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционной командной онлайн – игры «Играем с LEGO» между дошкольными образовательными учреждениями Республики Коми

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок участия, организационное и методическое обеспечение командной дистанционной онлайн - игры «Играем с LEGO» (далее –игра «Играем с LEGO») между дошкольными образовательными учреждениями Республики Коми.

1.2 Организатором командной дистанционной онлайн - игры «Играем с LEGO» является Муниципальное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №55 комбинированного вида» города Ухты.

1.3 Игра «Играем с LEGO» - это дистанционная командная онлайн – игра с применением легио-технологий, в которой принимают участие команды дошкольных образовательных учреждений Республики Коми. После 4 игр по результатам итоговой таблицы 5 команд-победителей станут участниками Финальной игры, которая пройдет на базе МДОУ «Детский сад №55» г. Ухты по адресу: Республика Коми, г.Ухта, проспект Ленина, д.53А, 15 мая 2020 г. в 9.00.

2. Цель и задачи игры

2.1 Цель:

- приобщение детей дошкольного возраста к техническому творчеству, создание сервисов открытого образования с помощью сети «Интернет».

2.2 Задачи:

- внедрить новую форму дистанционного соревновательного взаимодействия между дошкольными образовательными учреждениями Республики Коми;

- повысить мотивацию у детей дошкольного возраста к конструированию и робототехнике;

- привлечь родителей (законных представителей) к занятию техническим творчеством совместно с детьми.

3. Участники игры

3.1 В игре принимает участие одна команда от ДООУ, состоящая из 7 человек: 1 педагог, 1 родитель и 5 воспитанников старшего дошкольного возраста. Состав команды может меняться на усмотрение педагога.

4. Порядок проведения игры:

4.1 Игра «Играем с LEGO» проводится 1 раз в два месяца, в последнюю пятницу месяца.

4.2 Организатор игр МДООУ «Детский сад №55» в 2019-2020 учебном году проводит цикл игр:

игра №1: 20 сентября 2019 г. в 10.00

игра №2: 29 ноября 2019 г. в 10.00

игра №3: 31 января 2020 г. в 10.00

игра №4: 27 марта 2020 г. в 10.00

игра №5: 15 мая 2020 г. в 09.30

4.3 Прием заявок от команд-участников осуществляется по e-mail: ulinetc@mail.ru до 15.00 18 сентября 2019 г.

4.4 Игра проводится на заранее выбранную тематику. **Тема игры анонсируется в группе в социальной сети «ВКонтакте»:** <https://vk.com/robotenok55> **непосредственно перед началом игры.**

4.5. Промежуточные результаты каждой игры заносятся в турнирную таблицу, согласно которой будут определены пять финалистов.

5. Условия игры

5.1 Основные требования к участию:

- участникам необходимо подать заявку на участие в игре на e-mail: ulinetc@mail.ru до 15.00 18 сентября 2019 г.

- **в заявке необходимо указать:** полное наименование образовательной организации, ФИО педагога, ФИО родителя, название команды, контактный телефон и адрес электронной почты;

5.2 Команды, подавшие заявки на участие в игре в указанный срок, принимают участие в дистанционной онлайн – игре. Игра проводится в социальной сети «Вконтакте» в группе «Технопарк – площадка «Роботенок» <https://vk.com/robotenok55> .

5.3 Команды играют на территории своего ДООУ. Участники получают видео - задания в открытом доступе в социальной сети в группе «Технопарк – площадка «Роботенок». Правильный ответ к заданию необходимо собрать из конструктора «Lego» либо любой другой фирмы – производителя конструкторов. На альбомном листе бумаги необходимо написать название команды, №ДООУ и город, а также ответ на задание и выложить фото – ответ (совместную фотографию команды вместе с выполненной работой) с хештегом **#ИграемсЛего**. Время выполнения задания – 10 минут. По истечении 10 минут участники получают следующее видео-задание. Всего 3 задания на игру.

5.4. Критерии оценивания работ:

- скорость выполнения задания (max 5 баллов):

1 балл – задание выполнено через 10 минут и более после выставления задания,

2 балла – задание выполнено через 9 минут после выставления задания

3 балла – задание выполнено через 7-8 минут после выставления задания

4 балла – задание выполнено через 5-6 минут после выставления задания

5 баллов – задание выполнено через 1-4 минуты после выставления задания;

- правильность ответа (max 5 баллов);

- оригинальность (max 5 баллов):

6. Модераторы игры:

Андреева Светлана Игоревна – заместитель заведующего МДОУ «Детский сад №55»;

Голдобина Наталья Викторовна – воспитатель первой квалификационной категории МДОУ «Детский сад №55»;

Охливанкина Елена Михайловна - воспитатель первой квалификационной категории МДОУ «Детский сад №55»;

Самойличенко Ксения Викторовна - воспитатель первой квалификационной категории МДОУ «Детский сад №55».

7. Подведение итогов

7.1 Подведение итогов и финальная игра состоятся 15 мая 2020 г.

7.2 Пять команд – финалистов встретятся на базе МДОУ «Детский сад №55» г.Ухты

7.3 Участники всех четырех игр получают сертификаты.

7.4 Участники финальной игры награждаются Дипломами.